

IMPROVE

Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika
Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika

IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN DATA WAREHOUSE PADA POLA HASIL SELEKSI KRIYA

(Studi kasus: PT. Bank XYZ)

Fazrina Nur Adzani, Shiyami Milwandhari, Maniah

40

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN

(Studi kasus: PT. LO:ISTA INDONESIA)

Jonathan Tanu, Supono, M. Ibnu Choldun R.

47

SISTEM INFORMASI MONITORING PERTUMBUHAN EKONOMI BERDASARKAN SEKTOR EKSTERNAL BERBASIS WEB

(Studi kasus: PT. BNI (PERSERO) TBK.)

Dita Lorentia, Maniah, Sari Armiami

52

SISTEM INFORMASI MONITORING SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR

(Studi kasus: PT. PERKEBUNAN NUSANTARA VIII (PERSERO))

Gunawan, M. Ibnu Choldun R., Supono

57

SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENGAJUAN PEMBUATAN KARTU KREDIT BERBASIS WEB (Studi kasus: KANTOR WILAYAH PT. BANK NEGARA INDONESIA (PERSERO) TBK.)

Eunike Gracia, Maniah, Mubassiran

64

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PREDIKSI STOK VAKSIN MENGGUNAKAN ALGORITMA FP GROWTH (Studi kasus: PT. BIO FARMA (PERSERO))

Khanza Febriani, Viridiandry Putratama, Maniah

70

SISTEM INFORMASI SURAT MASUK MENGGUNAKAN METODE RUP (RATIONAL UNIFIED PROCESS) (Studi kasus: LEMBAGA BADAN NARKOTIKA NASIONAL PROV. JAWA BARAT)

Irfan Hilmi, Sari Armiami, Mubassiran

75

POLITEKNIK POS INDONESIA

IMPROVE

Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika

Volume 12 Nomor 2 Tahun 2020

Implementasi dan Perancangan Data Warehouse pada Pola Hasil Seleksi Kriya (Studi kasus: PT. Bank XYZ)..... Fazrina Nur Adzani, Shiyami Milwandhari, Maniah	40
Sistem Informasi Penerimaan Karyawan (Studi kasus: PT. LO:ISTA Indonesia) Jonathan Tanu, Supono, M. Ibnu Choldun R.	47
Sistem Informasi Monitoring Pertumbuhan Ekonomi Berdasarkan Sektor Eksternal Berbasis WEB (Studi kasus: PT. BNI (Persero) Tbk.) Dita Lorentia, Maniah, Sari Armiami	52
Sistem Informasi Monitoring Surat Masuk dan Surat Keluar (Studi kasus: PT. Perkebunan Nusantara VIII (Persero)) Gunawan, M. Ibnu Choldun R., Supono	57
Sistem Informasi Pendataan Pengajuan Pembuatan Kartu Kredit Berbasis Web (Studi kasus: Kantor Wilayah PT. Bank Negara Indonesia (Persero) Tbk.) Eunike Gracia Putri, Maniah, Mubassiran	64
Perancangan Sistem Informasi Prediksi Stok Vaksin Menggunakan Algoritma FP Growth (Studi kasus: PT. Bio Farma (Persero)) Khanza Febriani, Virdiandry Putratama, Maniah	70
Sistem Informasi Surat Masuk Menggunakan Metode RUP (Rational Unified Process) (Studi kasus: Lembaga Badan Narkotika Nasional Prov. Jawa Barat) Irfan Hilmi, Sari Armiami, Mubassiran	75



Politeknik Pos Indonesia

ISSN: 1979 - 8342

IMPROVE

INFORMATICS-MANAGEMENT-PROFESSIONAL-VOCATIONAL-ENTERPRISE

Publisher:

Jurusan Manajemen Informatika -
Politeknik Pos Indonesia
ISSN 1979-8342

Editorial Director

Virdiandry Putratama, S.T.

Advisory Board

Ari Yanuar, S.T., M.T.
Sari Armianti, S.T., M.T.
Saepudin Nirwan, S.Kom., M.Kom.

Editor in Chief

Maniah, S.Kom., M.T.

Editorial Board

Shiyami Milwandhari, S.Kom., M.T.
Supono, S.T., M.T.
Mubassiran, S.Si., M.T.
Ibnu Choldun, S.T., M.T.

Editorial Address

Jurusan Manajemen Informatika -
Politeknik Pos Indonesia
Jl Sariasih 54 Bandung
Telp, 022-2009570

Salam Manajemen Informatika,

Majalah ini merupakan sarana publikasi ilmiah, yang merupakan hasil kolaborasi antara mahasiswa dan dosen-dosen di jurusan Manajemen Informatika serta dosen dari luar Politeknik Pos Indonesia.

Pada edisi kali ini naskah tulisan diperoleh dari hasil kegiatan penelitian mahasiswa dan dosen jurusan Manajemen Informatika Politeknik Pos Indonesia.

Untuk itu kami mengucapkan terima kasih kepada para penulis dan juri yang telah meluangkan waktunya dalam menjamin mutu publikasi ilmiah ini. Semoga media ini dapat menjadi salah satu cara di jurusan Manajemen Informatika, menuju arah yang lebih baik lagi pada masa-masa yang akan datang, Aamiin YRA.

Redaksi

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN (Studi Kasus: PT. LO:ISTA INDONESIA)

¹Jonathan Tanu, ²Supono, ³M. Ibnu Choldun

^{1,2,3} Program Studi D III Manajemen Informatika Politeknik Pos Indonesia

¹jonathantanu91@gmail.com, ²supono@poltekpos.ac.id, ³ibnuholdun@poltekpos.ac.id

Abstrak

Salah satu kegiatan yang menjadi peran dalam berpengaruh terhadap kesuksesan atau tidaknya suatu perusahaan. Adalah pada saat penerimaan karyawan baru, Proses penerimaan karyawan merupakan tahap yang paling strategis untuk mencari calon yang tepat untuk perusahaan. PT. LO: ISTA Indonesia adalah sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang Interior dan Furnishing, dalam proses penerimaan karyawan baru PT. LO: ISTA belum menggunakan sistem informasi sehingga banyak sekali file menumpuk, sulitnya menemukan data pelamar, dan banyak karyawan diluar daerah sulit untuk mendapatkan informasi persyaratan pelamaran, dan sulit mengirimkan berkas lamaran, Berdasarkan uraian diatas, maka solusi yang tepat adalah dengan membuat sebuah sistem informasi untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang tengah dihadapi PT. LO: ISTA Indonesia dalam proses penerimaan karyawan baru. Sistem Informasi Penerimaan Karyawan merupakan solusi dalam permasalahan ini digambarkan dengan UML (*Unified Modelling Language*). Proses bisnis yang sedang berjalan di perusahaan dimodelkan menggunakan Business Process Model and Notation (BPMN), rancangan data dimodelkan dengan *class diagram*, serta pembuatan aplikasi yang menggunakan codeigniter dan memiliki fitur yang dapat registrasi user, Kelola permintaan karyawan baru, Kelola informasi lowongan, Kelola lowongan kerja, Apply lowongan kerja dan melakukan Penilaian lowongan.

Kata Kunci: Penerimaan Karyawan, BPMN, UML, Class Diagram, Codeigniter

I. Pendahuluan

PT. LO: ISTA Indonesia merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang Interior dan Furnishing, yang bertempat di Jl. Padat Karya No.33, Curug Kulon, Kec. Curug, Tangerang, Banten. LO: ISTA sudah berdiri pada tahun 2011, dengan bergerak di bidang interior dan furnishing tentunya LO: ISTA menyediakan solusi lengkap untuk furniture, desain interior rumah dan dekorasi untuk memenuhi semua kebutuhan kreatif klien.

Seiring dengan perkembangan zaman dan dengan banyak sekali kompetitor di bidang interior dan furnishing, tentunya di dalam sebuah perusahaan membutuhkan suatu sistem informasi dalam menjalankan aktifitas kerjanya, sehingga lebih teratur dan terarah dengan waktu yang lebih efisien. Salah satu kegiatan yang menjadi peran dalam berpengaruh terhadap kesuksesan atau tidaknya suatu perusahaan. Adalah pada saat penerimaan karyawan baru, Proses penerimaan karyawan merupakan tahap yang paling strategis untuk mencari calon yang tepat untuk perusahaan. Dalam tahapan penerimaan karyawan di PT Lo: ista ini meliputi permintaan karyawan baru, pembuatan lowongan kerja, penyeleksian karyawan, dan negosiasi gaji . PT. LO: ISTA Indonesia belum menggunakan sistem informasi dalam perekrutan karyawan, sehingga banyak sekali file menumpuk, penerimaan karyawan yang masih menggunakan proses manual, dan banyak karyawan diluar daerah sulit untuk mendapatkan informasi persyaratan pelamaran, dan sulit mengirimkan berkas lamaran secara langsung.

Maka dari itu dibuatnya SI PEKA: SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN diharapkan dengan dibangunnya sistem informasi ini dapat mempermudah dan menghemat waktu untuk para pelamar untuk mencari informasi dan mengajukan berkas dengan mudah dan mempermudah perusahaan untuk mendata pelamar, memudahkan pihak perusahaan dalam penyimpanan data karyawan.

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat dibuat rumusan masalahnya sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi yang memiliki fitur pengelolaan penerimaan karyawan?
2. Bagaimana membangun sistem informasi yang memiliki fitur memberikan informasi seputar lowongan kerja?
3. Bagaimana membangun sistem informasi yang memiliki fitur membuat data pelamar agar tidak menumpuk, serta mempermudah bagian HRD dalam menemukan data pelamar ?
4. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang dapat meminimalisir data yang hilang dan rusak ?

Untuk mengatasi permasalahan yang ada pada proses rekrutmen karyawan di PT. LO:ISTA dibutuhkan sebuah sistm informasi untuk mengelola data-data rekrutmen karyawan, sehingga proses rekrutmen pun dapat dilakukan dengan lebih cepat dan efisien.

Adapun tujuan dari sistem yang akan dibangun adalah :

1. Membangun sebuah system informasi yang dapat memudahkan pihak perusahaan dalam mengelola penerimaan karyawan.
2. Membangun sebuah system informasi yang dapat memudahkan memberikan informasi seputar lowongan kerja.
3. Membangun sebuah system informasi yang dapat memudahkan bagi pihak HRD dalam menyimpan data secara komputerisasi sehingga meminimalisir data tidak menumpuk dan memudahkan mencari data berkas pelamar.
4. Membangun sebuah system informasi yang dapat menyimpan data secara terpusat sehingga data tidak dapat hilang dan rusak .

Agar sistem yang dibangun lebih terarah dan tujuan dari pembangunan sistem ini dapat tercapai, maka ada batasan dari sistem ini yaitu sistem yang akan dibuat hanya mengelola beberapa proses yaitu :

1. Kelola proses permintaan karyawan
2. Kelola proses publikasi lowongan
3. Kelola proses pendaftaran
4. Kelola berkas lamaran kerja
5. Kelola penilaian

Metodologi pengembangan sistem yang akan digunakan adalah RAD, karena metodologi pengembangan sistem ini cocok untuk sistem yang akan dibangun dengan jangka waktu yang pendek, dan dengan metodologi pengembangan sistem ini akan terjalin komunikasi yang baik antara pengembang sistem dan *client*, sehingga sistem yang dihasilkan pun akan sesuai dengan kebutuhan *client*.

II. Tinjauan Pustaka

Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem pada dasarnya adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. (Hutahean, 2012).

Menurut Gordon B. Davis informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang paling penting bagi si penerima dan mempunyai nilai nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang sekarang atau keputusan-keputusan yang akan datang. (Asmara, 2017).

Menurut (Hutahean, 2012) Suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul Bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran

yang tertentu. Yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan urutan operasi di dalam sistem.

Definisi Penerimaan Karyawan

Rekrutmen Karyawan adalah penarikan karyawan berkaitan dengan pemenuhan kebutuhan karyawan sesuai dengan jumlah dan kualitasnya, baik dalam jangka pendek, menengah maupun panjang. Metode rekrutmen karyawan menurut Mangkuprawira (2014:94) terbagi menjadi rekrutmen internal yaitu rekrutmen karyawan yang diambil dari dalam perusahaan, dan rekrutmen eksternal yaitu rekrutmen yang dilakukan untuk pihak di luar perusahaan. (Permana, 2018).

Proses Penerimaan Karyawan

Proses seleksi merupakan tahap-tahap khusus yang digunakan untuk memutuskan pelamar mana yang akan diterima. Proses tersebut dimulai ketika pelamar kerja dan diakhiri dengan keputusan penerimaan. (Ridwan Mawala Kurnia, 2018)

Terdapat tahapan – tahapan proses seleksi calon tenaga kerja yaitu:

1. Penerimaan surat lamaran kerja dan pemeriksaan administrasi.
2. Psikotest .
3. Wawancara .
4. Test Kesehatan .
5. Masa Percobaan .
6. Penerimaan Training Dan penempatan.

UML (Unified Modelling Language)

Unfied Modelling Language (UML) menurut Martin Fowler (2005 : 1) adalah keluarga notasi grafis yang didukung oleh meta-model tunggal, yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya system yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek (OO). UML merupakan standar yang relatif terbuka yang dikontrol oleh *Object Management Company* (OMG), sebuah konsorsium terbuka yang terdiri dari banyak perusahaan (Ramdhani, 2015).

MySQL

MySQL adalah sebuah database manajemen system (DBMS) populer yang memiliki fungsi sebagai relational database manajemen system (RDBMS). Selain itu MySQL software merupakan suatu aplikasi yang sifatnya open source serta server basis data MySQL memiliki kinerja sangat cepat, reliable, dan mudah untuk digunakan serta bekerja dengan arsitektur client server atau embedded systems. (Yuliansyah, 2014)

PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP atau kependekan dari Hypertext Preprocessor adalah salah satu bahasa pemrograman open source yang sangat cocok atau

dikhususkan untuk pengembangan web dan dapat ditanamkan pada sebuah skripsi HTML. Bahasa PHP dapat dikatakan menggambarkan beberapa bahasa pemrograman seperti C, Java, dan Perl serta mudah untuk dipelajari. PHP merupakan bahasa scripting server – side, dimana pemrosesan datanya dilakukan pada sisi server. Sederhananya, serverlah yang akan menerjemahkan skrip program, baru kemudian hasilnya akan dikirim kepada client yang melakukan permintaan. (Firman, 2016).

III. Analisis Sistem

Berdasarkan analisis pada sistem yang sedang berjalan terdapat beberapa user yang berkaitan dengan proses rekrutmen di PT.LO:ISTA, yaitu :

1. Department
2. HRD
3. Pelamar

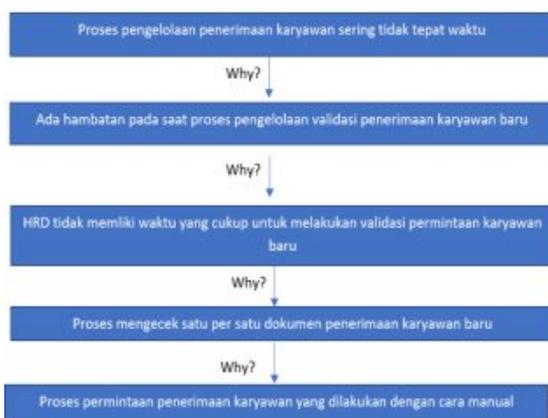
Diagram Value Chain

Pada saat ini PT.LO:ISTA menerapkan proses rekrutmen dengan cara manual, dan mengumumkan lowongan pekerjaan menggunakan jasa dari media cetak, dan penyimpanan berkas yang masih manual aktivitas dari proses rekrutmen di PT.LO:ISTA digambarkan dalam bentuk value chain.



Gambar 1: Rantai Nilai (Porter)

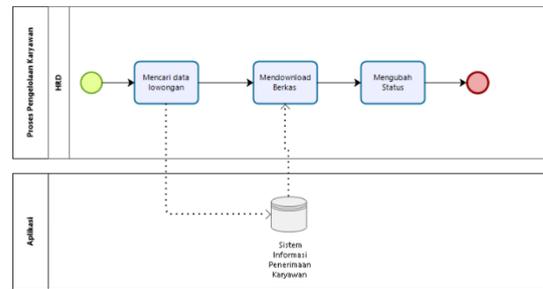
Evaluasi Proses Bisnis



Gambar 2: Masalah Pada Proses Pengelolaan Penerimaan Karyawan

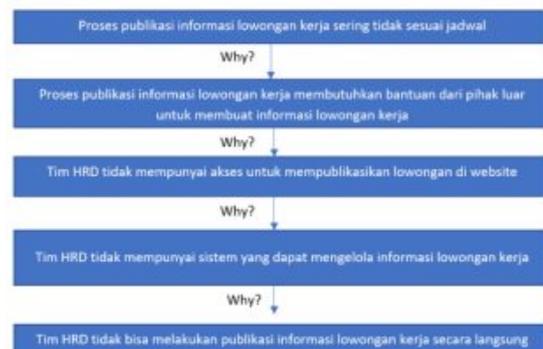
Berdasarkan gambar diatas maka dapat disimpulkan bahwa akar permasalahan pada proses Penerimaan Karyawan adalah karena proses pengelolaan

penerimaan karyawan masih menggunakan cara manual.



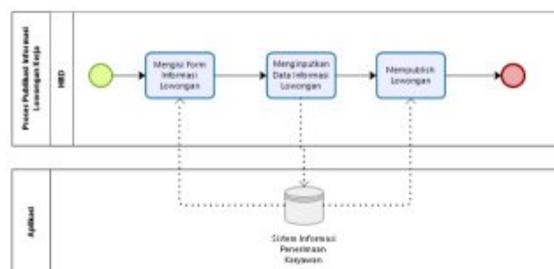
Gambar 3: Rekomendasi Proses Pengelolaan Penerimaan Karyawan

Gambar 3 diatas adalah rekomendasi proses bisnis penerimaan karyawan, solusi yang untuk masalah pada proses penerimaan karyawan adalah dengan dibangunnya sistem, sehingga proses penerimaan karyawan pun bisa dilakukan dengan lebih cepat, komputerisasi dan efisien.



Gambar 4: Masalah Pada proses publikasi lowongan

Berdasarkan gambar diatas dapat disimpulkan bahwa akar dari permasalahan dari proses bisnis Publikasi Lowongan adalah karena proses Publikasi Lowongan yang dilakukan oleh pihak lain, sehingga tim HRD tidak bisa mempublikasikan lowongan secara langsung.

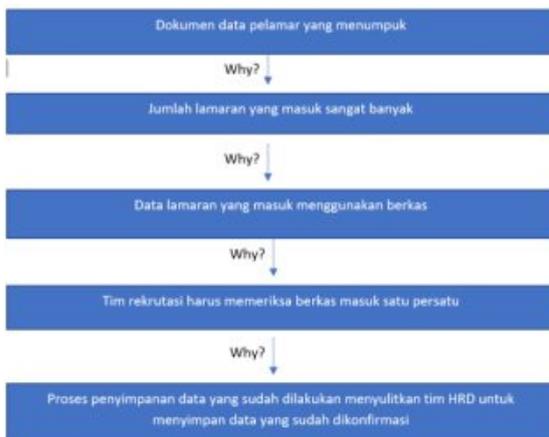


Gambar 5: Rekomendasi Pada proses publikasi lowongan

Gambar 5 diatas adalah rekomendasi proses bisnis publikasi lowongan, solusi yang untuk masalah pada proses publikasi lowongan adalah dengan dibangunnya sistem, sehingga proses publikasi

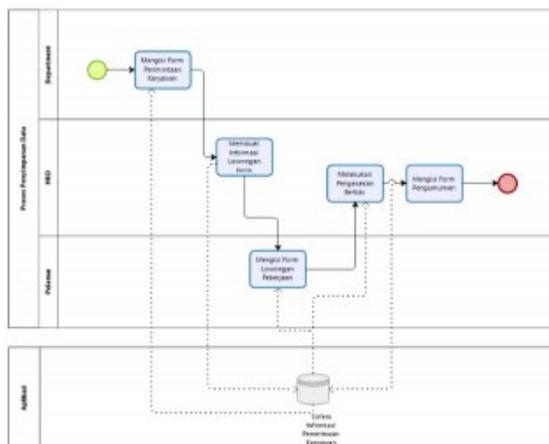
lowongan pun bisa dikelola langsung oleh pihak HRD sehingga proses publikasi bisa dilakukan dengan cepat dan efisien

Gambar 6: Masalah Pada Proses Penyimpanan



Data Lowongan

Berdasarkan diatas maka dapat disimpulkan bahwa akar permasalahan dari proses bisnis penyimpanan data lowongan adalah karena proses penyimpanan berkas yang telah dikonfirmasi menggunakan kertas.



Gambar 7: Rekomendasi Pada Proses Penyimpanan Data Lowongan

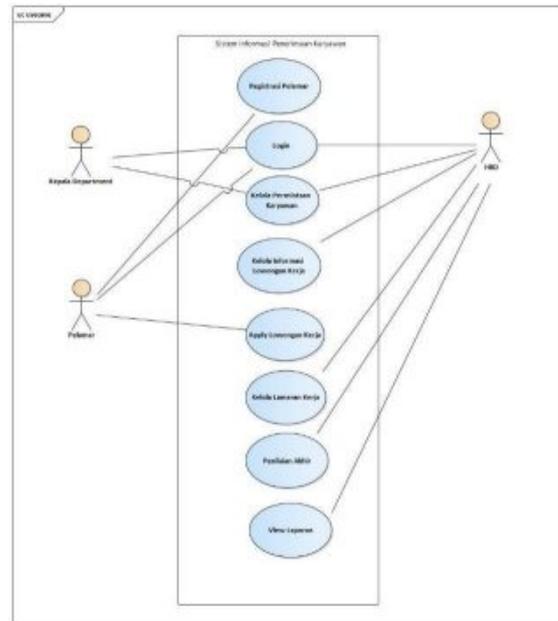
Gambar 7 diatas adalah rekomendasi proses bisnis penyimpanan data lowongan, solusi yang untuk masalah pada proses penyimpanan data lowongan adalah dengan dibangunnya sistem penyimpanan secara database, sehingga proses penyimpanan berkas yang telah dikonfirmasi disimpan secara komputerisasi sehingga dapat dilakukan dengan mudah dan cepat.

IV. Perancangan dan Implementasi Sistem

Perancangan ini menitik beratkan kepada perancangan data yang ada pada aplikasi, tahap perancangan data pada perangkat lunak tersebut dipakai ke dalam permodelan yang umum yang digunakan yaitu menggunakan UML.

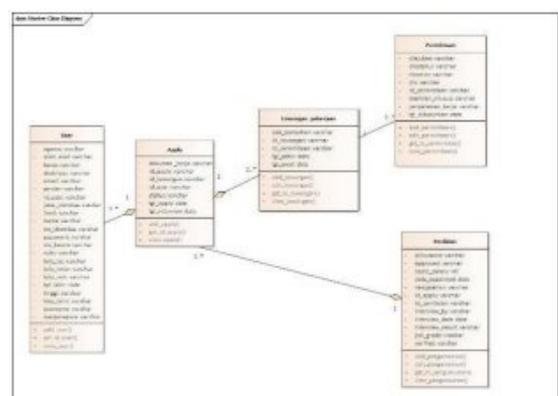
Usecase Diagram

Perancangan data yang digambarkan dengan use case merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Berikut merupakan use case dari sistem yang akan dibangun:



Gambar 8: Usecase Diagram

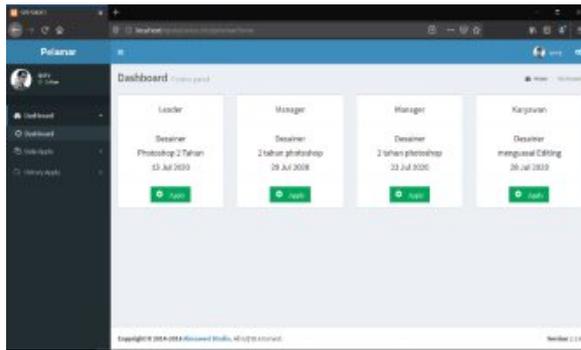
Gambar diatas merupakan usecase diagram dari sistem yang akan dibangun



Gambar 9: Class Diagram

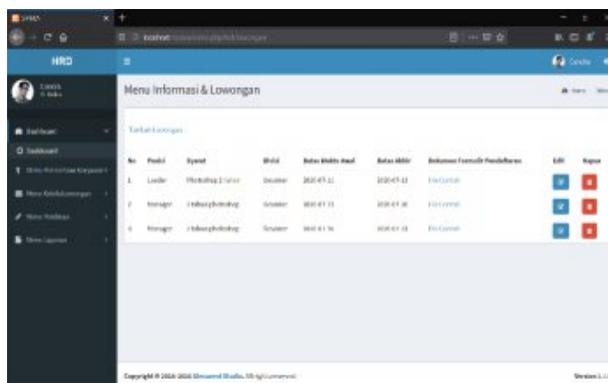
Perancangan data digambarkan dengan class digram yang menjelaskan mengenai kelas yang digunakan dalam sistem beserta dengan method dan operasinya. Berikut merupakan class diagram dari sistem yang akan dibangun. Gambar 9 diatas merupakan rancangan class diagram dari sistem yang akan dibangun.

Setelah dilakukan analisis dan perancangan, maka dilakukan tahap implementasi, dan berikut adalah hasil dari implmentasi dari sistem informasi penerimaan karyawan PT.Loista.



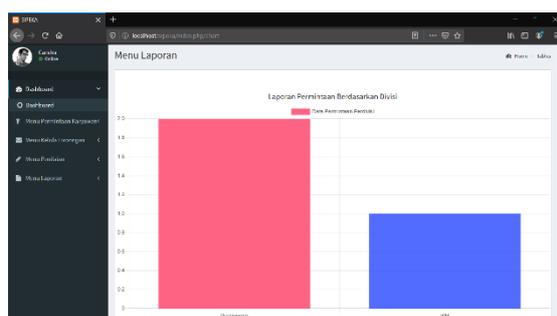
Gambar 10: Implementasi Apply Lowongan

Dihalaman Apply lowongan, pelamar mengisi data-data untuk melamar lowongan.



Gambar 10: Implementasi Informasi Lowongan

Pada halaman informasi lowongan dapat menambahkan informasi lowongan yang ingin dibuat.



Gambar 11: Implementasi Halaman Grafik

Pada halaman grafik HRD dapat mengetahui grafik banyaknya permintaan per divisi

V. Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

Kesimpulan dari Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan PT.LO:ISTA Indonesia, yaitu :

1. Telah dihasilkan sistem informasi yang memiliki fitur dapat menerima karyawan baru.
2. Telah dihasilkan sistem informasi yang memiliki fitur memberikan informasi lowongan pekerjaan
3. Telah dihasilkan suatu sistem informasi yang memiliki fitur data tersimpan kedalam database sehingga tidak terjadi penumpukan data.

Saran

Berdasarkan hasil dari pembuatan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan, sistem masih memiliki kekurangan seperti:

1. Data allowance hanya bisa satu tabel saja
2. Belum adanya form permohonan kerja yang dibuat dalam webpage
3. Sistem belum mampu melakukan mengirimkan email secara otomatis ke pelamar.

Untuk itu diharapkan agar pada masa yang akan datang dalam pembuatan perangkat lunak yang bertema sejenis dapat lebih disempurnakan

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Asmara, R. (2017). Pengolahan Data Rehabilitasi Penyalahgunaan Narkoba. *Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen Informatika*.
- [2] Firman, A. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web . *E-journal Teknik Elektro dan Komputer vol.5 no.2 Januari-Maret 2016, ISSN 2301-8402* .
- [3] Hutahean, J. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. CV Budi Utama.
- [4]Permana, D. A. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web . *Jurnal Administrasi Bisnis* .
- [5] Ramdhani, M. A. (2015). Pemodelan Proses Bisnis Sistem Akademik Menggunakan Pendekatan Business Process Modelling Notation (bpmn) . *Jurnal Informasi*.
- [6] Ridwan Mawala Kurnia, M. B. (2018). Proses Rekrutmen dan Seleksi Pekerja k3l Unpad. *Jurnal Pekerjaan Sosial*.
- [7] Santoso. (2016). Pelatihan Microsoft Visio Profesional 2010.
- [8] Yuliansyah, H. (2014) . Perancangan Replikasi Basis Data Mysql Dengan Mekanisme Pengamanan Menggunakan Ssl Encryption. *Jurnal Informatika Vol. 8, Vol. 8*

Ketentuan Penulisan Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika

Umum

Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika menerima karya tulis:

1. Dalam bentuk hasil penelitian, tinjauan pustaka dan laporan kasus dalam bidang ilmu yang berhubungan dengan teknologi informasi.
2. Belum pernah dipublikasikan dalam majalah / jurnal ilmiah manapun. Bila pernah dipresentasikan, sertakan keterangan acara, tempat dan tanggalnya.
3. Ditulis dalam bahasa Indonesia.

Sistematika yang diterapkan untuk tiap kategori karya-karya tersebut adalah:

1. Hasil penelitian
Hasil penelitian terdiri atas judul, penulis, abstrak berbahasa Indonesia (terdiri dari 150 – 200 kata), disertai kata kuncinya. Pendahuluan, metode, pembahasan, kesimpulan dan saran, serta daftar pustaka (merujuk sekurang-kurangnya tiga pustaka terkini)
2. Tinjauan pustaka
Naskah hasil studi literatur terdiri atas judul dan penulis. Pendahuluan (disertai pokok-pokok ide kemajuan pengetahuan terakhir sehubungan dengan masalah yang digali). Permasalahan mencakup rangkuman sistematika dari berbagai narasumber. Pembahasan menurut ulasan dan sintesis ide. Kesimpulan dan saran disajikan sebelum daftar pustaka. Tinjauan pustaka merujuk pada sekurang-kurangnya tiga sumber pustaka terbaru.
3. Laporan kasus
Naskah laporan kasus terdiri atas judul, abstrak berbahasa Indonesia (terdiri dari 50-100 kata) disertai kata kuncinya, pendahuluan (disertai karakteristik lokasi, gambaran umum budaya yang relevan, dll), masalah pembahasan dan resume atau kesimpulan.

Format

Naskah hendaknya ditulis ringkas mungkin, konsisten, dan lugas. Jurnal tidak akan memuat naskah dengan jumlah halaman lebih dari 20 (dua puluh). Naskah ditulis dalam spasi tunggal pada satu sisi kertas ukuran A4 (210 x 297 mm), dengan margin atas dan bawah 2,5 cm serta margin kiri 3 cm dan margin kanan 2,5 cm. Huruf yang digunakan adalah *Time New Roman* 10 pt, dibuat dalam 2 (dua) kolom. Naskah dapat ditulis dengan menggunakan bahasa Indonesia atau bahasa Inggris yang baik dan benar.

Judul dan Abstrak

Judul hendaknya dibuat ringkas mungkin dan mencerminkan isi naskah keseluruhan. Judul ditulis ditengah-tengah, huruf yang digunakan adalah *Time New Roman* 12 pt. Dibawah judul dituliskan nama (para) penulis. Dibawah nama dituliskan afiliasi dari (para) penulis, dan diikuti dengan alamat e-mail (para) penulis.

Abstrak ditulis dalam bahasa Indonesia atau Inggris dan dalam bentuk satu kolom. Sedapat mungkin abstrak tidak berisikan rumus dan referensi. Abstrak harus ringkas tujuan, lingkup, hasil utama, dan kesimpulan penelitian. Panjang abstrak maksimum adalah 200 kata. Abstrak dilengkapi dengan kata kunci kurang lebih 4-6 buah.

Rumus, Gambar, dan Tabel

Setiap rumus diberi nomor pemunculan di sisi kanan dengan menggunakan angka Arab di dalam kurung. Sedangkan setiap tabel dan gambar diberi nomor menggunakan angka Arab disertai dengan keterangan (judul). Nomor dan keterangan tabel diletakkan di atas tabel sedangkan nomor dan keterangan gambar diletakkan di bawah gambar dengan posisi di tengah (*center*).

Daftar Pustaka

Setiap rujukan disertai dengan keterangan yang mengacu pada daftar pustaka. Keterangan ini berupa nama penulis dan tahun publikasi.

Contoh: (Wheelwright dan Clark, 1992), (Whitney, 1998), (Simatupang et al., 2004). Semua referensi yang digunakan ditulis pada daftar pustaka dengan contoh format sebagai berikut:

- [1] Wheelwright, S.C dan Clark, K.B (1992). *Revolutioning Product Development*. The Free Press, New York.
- [2] Whitney, D.E. (1998), "Manufacturing by design", *Harvard Business Review*. Vol. 66 No. 3.pp. 83-91.
- [3] Simatupang, T.M., Sandroto, I.V. dan Lubis, S.B.H. (2004), "A Coordination Analysis of the Creative Design Process", *Business Process Management Journal*. Vol. 10 No.4 pp.430-444.