

## **SISTEM INFORMASI ENGLISH DEBATE CLUB POLITEKNIK POS INDONESIA BERBASIS WEB**

Kurnia Dita Saputra Aswal<sup>1</sup>, Supriady<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup> Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Pos Indonesia  
Jl. Sariasih No.54 Bandung 40151, Telp. +62 22 2009570, Fax. +62 22 200956  
Email : goku\_sakti2005@yahoo.com

### **Abstract**

*Opening the web pages, means that we will get information from the internet. As we know, internet is a widely global network computer. Millions of informations from any field was available on the internet.*

*Most of them (web) were become a profitable media and one of the reason for that point is as much as we opened that web. The profitable goal can be reached. The consequences are all the web pages should be design as attractive as they can and dynamically changeable.*

*Based on that purpose, the writer trying to make an application base program on web about information system of English Debate Club ( EDC ) in Politeknik Pos Indonesia. But, the purpose of writer is give the media so that EDC can be knowed by the students not find profitable.*

*This web named with information system EDC by using PHP language programming and mySQL. This web is made so that the sutendts can be know the everything about EDC easily. Beside of that, this web will be help the students who want know more specific about English language so they aren't nervous or to be shy for get the best future.*

*Keyword : internet, computer network, web, program language and MySQL.*

## **1. Pendahuluan**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada era globalisasi, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin maju. Hal ini dibuktikan dengan banyaknya aplikasi yang berbasis teknologi informasi yang menunjang kegiatan atau aktifitas manusia. Kemajuan teknologi informasi berjalan begitu cepat dan dapat diterima oleh masyarakat, karena memberikan efisiensi dan efektivitas yang signifikan yang mendukung peningkatan sumber daya manusia. Penggunaan teknologi informasi memberi indikasi bahwa peradaban manusia mengalami perubahan dan transisi yang cepat dan ditandai dengan perubahan pola pikir yang dinamis dan maju ke depan. Oleh karena itu manusia saat ini dituntut untuk dapat memiliki skill dan kreatifitas yang mendukung perkembangan dan perubahan dunia. Salah satu contoh hasil dari teknologi informasi adalah aplikasi berbasis web.

Bahasa Inggris pada saat ini merupakan suatu hal yang amat penting, bukan hanya bagi para pekerja yang bekerja di perusahaan asing tetapi juga bagi para mahasiswa khususnya yang berada pada lingkungan akademik yang setelah lulus nanti akan langsung turun ke dunia kerja. Dengan adanya Unit Kegiatan Mahasiswa yang berbasis bahasa Inggris seperti *English Debate Club* (EDC), maka mahasiswa akan mendapatkan tambahan ilmu dalam bahasa Inggris.

Namun sampai saat ini *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia belum mempunyai media informasi sebagai media penyebar informasi tentang kegiatan-kegiatannya untuk menambah wawasan dalam bahasa Inggris khususnya pada mahasiswa Politeknik Pos Indonesia. Oleh karena itu akan dirancang sebuah aplikasi sistem informasi *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia berbasis web, agar dapat menjadi salah satu pemecahan masalah tentang kurangnya media informasi yang tersedia mengenai *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia.

### **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas ada beberapa masalah ataupun hambatan yang dialami mahasiswa dalam mengakses data maupun informasi diantaranya :

1. Masih terbatasnya media informasi yang menyajikan informasi tentang *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia.
2. Sulitnya mencari informasi bahasa Inggris di lingkungan Politeknik Pos Indonesia.
3. Mempermudah dalam memperoleh informasi yang mendukung seperti bagaimana merancang sebuah Sistem Informasi berbasis web yang mudah, dan menarik.

### **1.3 Tujuan**

Adapun tujuan pembuatan "Aplikasi Sistem Informasi *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia" ini adalah:

1. Memberikan informasi mengenai *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia.
2. Memberikan motivasi kepada Mahasiswa Politeknik Pos Indonesia untuk meningkatkan kemampuan dalam berbahasa Inggris.

3. Agar Mahasiswa Politeknik Pos Indonesia dapat mengembangkan kemampuannya mengenai bahasa Inggris yang semakin dibutuhkan dalam perkembangan zaman.

#### 1.4 Ruang Lingkup

Aplikasi sistem berbasis web ini membahas informasi secara umum mengenai *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia, diantaranya:

1. Membahas tentang kegiatan-kegiatan yang dilakukan *English Debate Club* di lingkungan kampus Politeknik Pos Indonesia.
2. Membahas tentang tujuan dan manfaat *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia untuk mengembangkan bahasa Inggris di lingkungan kampus Politeknik Pos Indonesia.

## 2. Landasan Teori

### 2.1 HTML (Hypertext Markup Language)

*Hypertext Markup Language* (HTML) merupakan standar bahasa yang digunakan untuk membuat halaman web. Pada halaman web, HTML dijadikan sebagai bahasa skrip dasar yang berjalan bersama bahasa scripting pemrograman lainnya. Browser yang mendukung HTML antara lain adalah Internet Explorer, Netscape, Opera, Mozilla dan lain-lain. Jadi bentuk pengkodean dari suatu halaman web dapat dilihat dengan cara mengklik menu *View-Source* maka akan ditampilkan tag HTMLnya. Editor yang dapat digunakan antara lain : Macromedia Dreamweaver, Notepad, Frontpages, Wordpad dan lain-lain.

Hal yang dapat dilakukan dengan HTML yaitu:

1. Mengontrol tampilan *web page* dan isinya.
2. Mempublikasikan dokumen secara *online* sehingga dapat diakses dari seluruh dunia.
3. Membuat *online form* yang digunakan mengenai pendaftaran, transaksi online dan lain-lain.
4. Menambahkan objek-objek seperti *image*, *audio* dan *video* dalam dokumen HTML.<sup>[3]</sup>

### 2.2 PHP (Personal Home Page)

PHP atau resminya Hypertext Preprosesor adalah bahasa scripting yang dapat ditambahkan kedalam HTML. PHP sendiri merupakan singkatan dari Personal Home Page tools. Skrip ini dapat diintegrasikan kedalam HTML, sehingga suatu halaman web tidak lagi bersifat statis, namun menjadi bersifat dinamis. PHP bersifat *server side*, yang artinya pekerjaan skrip akan dilakukan diserver, kemudian hasilnya akan dikirimkan ke *browser*.

PHP memiliki beberapa kelebihan, antara lain :

1. Dapat melakukan koneksi dengan berbagai macam database, seperti: MySQL, dBase, Oracle, SyBase, InterBase dan lain-lain.
2. Skrip PHP tidak dapat dilihat dengan menggunakan fasilitas *view HTML source*.

3. Tidak memerlukan kompatibilitas browser atau dapat dikenal oleh *browser* apapun.
4. PHP selalu *up to date*, mengikuti perkembangan teknologi internet.
5. PHP dapat digunakan hampir pada semua *web server* yang ada dipasaran (Apache, AOLServer, fhttpd, phttpd, Microsoft IIS, dan lain-lain) yang dijalankan pada berbagai sistem oprasi (Linux, FreeBSD, Unix, Solaris, Windows).

Script PHP ditambahkan kedalam HTML dengan menggunakan *delimiter* khusus. *Delimiter* adalah karakter yang membedakan antara skrip atau tag dengan text biasa dalam HTML.

### 2.3 MySQL

MySQL merupakan salah satu perangkat lunak sistem pengelola basis data (*Database Management System*) atau DBMS. MySQL merupakan perangkat lunak yang bersifat *open source* sesuai dengan namanya, bahasa standard yang digunakan oleh MySQL adalah SQL (*Structured Query Language*) yang merupakan bahasa standar untuk pengolahan database. MySQL merupakan database yang populer digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan datanya. Kepopuleran MySQL mungkin dikarenakan kemudahan penggunaannya, cepat secara kinerja query, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan kecil. MySQL merupakan database yang digunakan oleh situs-situs terkemuka di internet.<sup>[6]</sup>

### 2.4 Macromedia Flash MX 2004

Macromedia Flash MX adalah program grafis animasi standar profesional untuk menghasilkan halaman web yang menarik. Movie Flash terdiri atas grafik, teks, animasi dan aplikasi untuk web. Semuanya tetap mengutamakan grafik berbasis vektor. Jadi aksesnya lebih cepat dan akan terlihat halus pada skala resolusi layer berapapun, selain itu juga mempunyai kemampuan untuk mengimport video, gambar dan suara dari aplikasi lain.

Movie Flash juga bisa memasukkan unsur interaktif dalam *movie*-nya dengan menggunakan *Action Script*, yang nantinya user bisa berinteraksi dengan movie dengan menggunakan *keyboard* atau *mouse* untuk berpindah ke bagian yang berbeda dari sebuah *movie*, memindahkan objek-objek, memasukkan informasi melalui *form* dan operasi lainnya.

Beberapa kemampuan Flash lainnya adalah membuat animasi logo, pengaturan navigasi halaman web, pembuatan animasi form, membuat halaman web atau aplikasi lainnya sesuai dengan kreatifitas dan imajinasi dalam menggunakan kemampuan Flash yang ada.<sup>[7]</sup>

### 2.5 Macromedia Dreamweaver MX 2004

Macromedia Dreamweaver merupakan salah satu perangkat lunak yang dapat membantu kita membuat, mengolah, dan mempublikasikan halaman web. Dengan Macromedia Dreamweaver dapat lebih mudah mengolah dokumen HTML karena

hanya cukup *meng-click* dan *men-drag* objek-objek yang ingin ditampilkan pada halaman web.

Macromedia Dreamweaver juga menyediakan *utility-utility* pendukung *database*, seperti: menampilkan *database* pada tabel di halaman web, *meng-insert record* baru, *meng-update* data, *menghapus* data dan lain-lain.

Adapun keunggulan dari Macromedia Dreamweaver antara lain :

1. Dapat membuat, mengolah dan mempublikasikan halaman web dengan mudah.
2. Menyediakan *utility-utility* untuk pengolahan *database*.
3. Menyediakan bermacam-macam *template* untuk halaman web.
4. Menyediakan bermacam-macam format data/file. <sup>[8]</sup>

### 3. Analisis dan Perancangan

#### 3.1 Analisis sistem

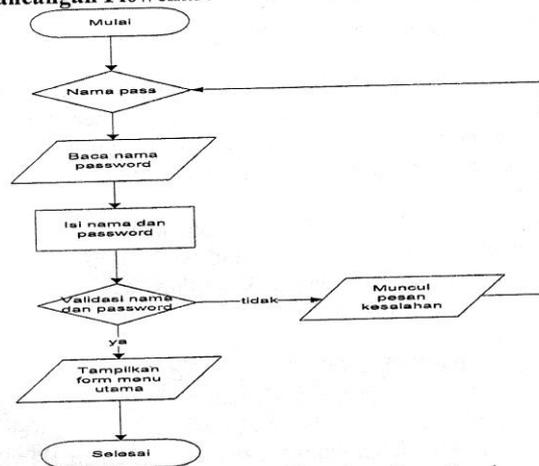
Analisis adalah suatu pemahaman terhadap aplikasi yang dibuat. Analisis ini diperlukan untuk mengetahui aplikasi proses-proses yang terlibat dalam aplikasi serta hubungan - hubungan proses.

Analisis yang dilakukan terhadap aplikasi Sistem Informasi *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia yang di buat ini menggunakan *flowchart* yang memberikan gambaran tentang proses yang terjadi dalam aplikasi.

#### 3.2 Perancangan

Dalam pembuatan web *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia ini kami merancang *flowchart*, kamus data, *entity relationship diagram*, *consep data model*, *physical data model*, dan tampilan antar muka sebagai berikut :

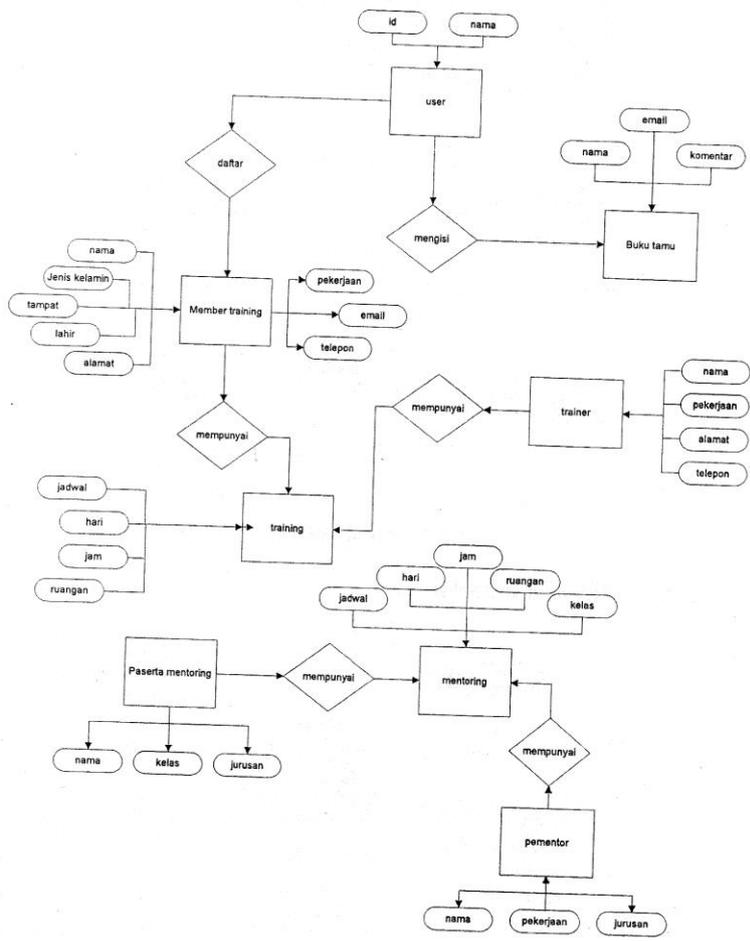
##### 3.2.1 Perancangan Flowchart



Gambar 3.1 *Flowchart* Form Login

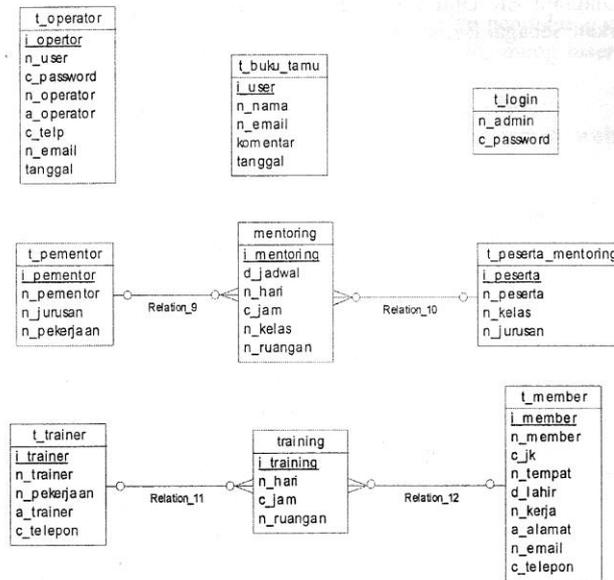
### 3.2.3 Entity Relationship Diagram

Diagram ER Untuk Web *English Debate Club* Politeknik Pos Indonesia digambarkan sebagai berikut :



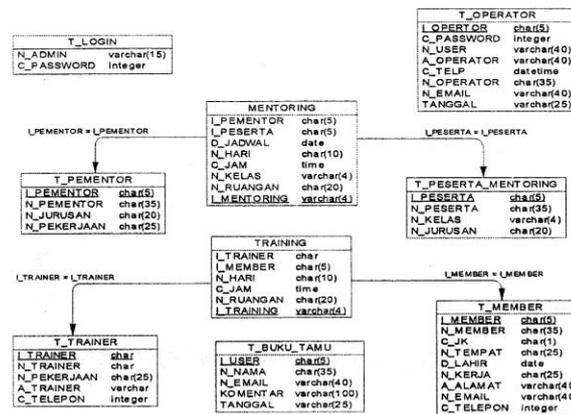
Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram

### 3.2.4 Concep Data Model



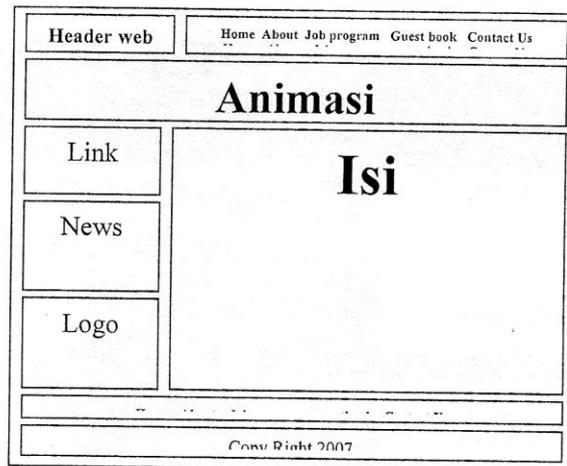
Gambar 3.3 Concep Data Model

### 3.2.5 Physical Data Model

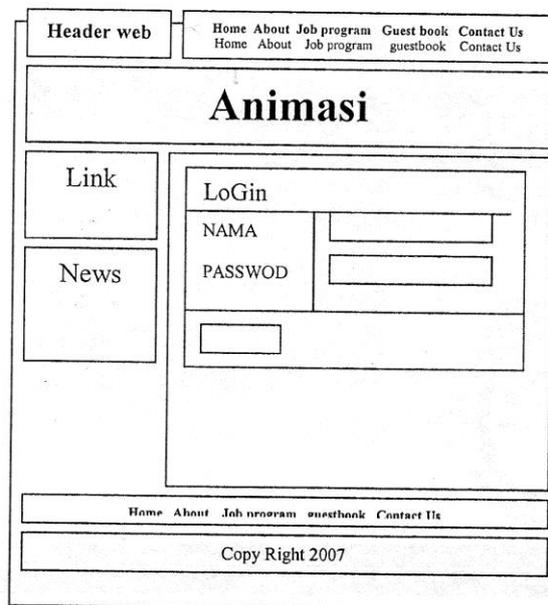


Gambar 3.4 Physical Data Model

### 3.2.6 Perancangan Tampilan Antar Muka



Gambar 3.5 Perancangan Halaman Index



Gambar 3.6 Perancangan Halaman Login

#### 4. Implementasi

English Debate Club Home - About EDC - Job Program - Guest Book - Contact Us

Home | About EDC | Job Program | Guest Book | Contact Us

ENGLISH DEBATE CLUB POLITEKNIK POS INDONESIA

Link

Home

- English Training
- English Mentoring
- Debat
- Admin
- Operator

News

EDC Politeknik Pos Indonesia adalah salah satu Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di Kampus Politeknik Pos Indonesia yang terletak di jalan Bandung sariasih no.54

terusan sariasih no.54 Bandung UKM ini bergerak di bidang kepeninatan & pengembangan dalam bahasa Inggris

Latar Belakang

Memasuki era globalisasi di tahun 2007, tantangan dan persaingan semakin hebat. Demokrasi telah menjadi sebuah atmosfer dan arus informasi hampir tiada batas. Setiap orang dituntut mempunyai kapabilitas di berbagai bidang termasuk dalam bidang bahasa dan komunikasi. Namun, jika memiliki kelemahan dalam menaungkan gagasannya. Ironisnya, kelemahan tersebut sampai kepada kritis utama di perguruan tinggi yaitu mahasiswa. Masih banyak kalangan mahasiswa yang belum mampu menaungkan ide mereka secara baik dan benar. Kondisi tersebut telah membuka pikiran generasi muda untuk terus melangkah, bersikap kritis dan terjun dalam aliran globalisasi.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka kami sebagai mahasiswa yang konsentrasi dan peduli di bidang komunikasi bermaksud untuk mengaktifkan kembali UKM bahasa di Politeknik Pos Indonesia yang fokus kepada bidang komunikasi debat yang kami beri nama English Debate Club. Kami berharap melalui kegiatan pada UKM tersebut dapat memperjelas cara berpikir mahasiswa, dimana pemikiran tersebut akan terlihat pada saat mahasiswa menyampaikan argumennya dan menerima perbedaan yang akan membuka pikiran dan bersikap kritis, selain itu dapat menumbuhkan kepercayaan diri serta meningkatkan kualitas kemampuan dalam berbahasa Inggris.

Sejarah

Awalnya kumpul-kumpul biasa untuk menambah kemampuan berbahasa Inggris. Lalu dapat undangan dari NPEDC, yaitu lomba debat bahasa Inggris se-Indonesia untuk ikut ambil bagian. Setelah mengikuti NPEDC, ada ide untuk menjadikan perkumpulan ini sebagai wadah suatu UKM di bawah naungan BEM Politeknik Pos Indonesia dan diberi nama EDC (English Debat Club).

Fungsi

1. Wadah komunikasi bahasa Inggris
2. Wadah pengembangan minat dan bakat mahasiswa dalam bidang bahasa Inggris
3. Meningkatkan kemampuan berargumentasi dengan menggunakan bahasa Inggris.

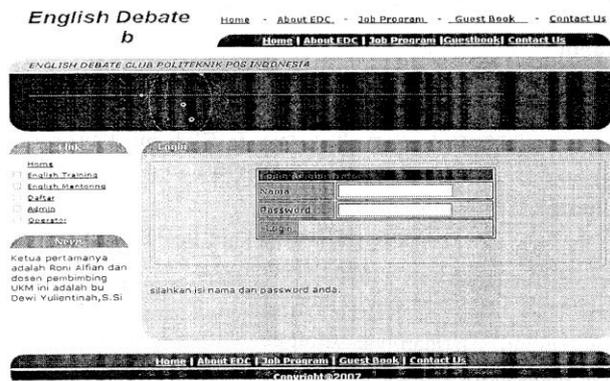
Tujuan

- Mengaktifkan kembali UKM bahasa di Politeknik Pos Indonesia
- Menstimulus atmosfer bahasa Inggris di lingkungan Politeknik Pos Indonesia
- Meningkatkan prestasi dalam bidang bahasa Inggris
- Mengembangkan potensi mahasiswa dalam mengemukakan argument
- Meningkatkan sikap kritis mahasiswa dalam menghadapi berbagai permasalahan

Home | About EDC | Job Program | Guest Book | Contact Us

Copyright 2007

Gambar 4.1 Halaman Index



Gambar 4.2 Halaman Login

Password diterima,  
Anda berhak mengakses seluruh halaman ini



Gambar 4.3 Halaman Administrator

## 5. Kesimpulan dan Saran

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Aplikasi Sistem Informasi "English Debate Club" Berbasis Web, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi web English Debate Club ini, khususnya mahasiswa Politeknik Pos Indonesia dapat mengetahui informasi tentang English Debate Club Politeknik Pos Indonesia.
2. Dengan adanya web ini, mahasiswa Politeknik Pos Indonesia dapat ikut serta dalam pelatihan bahasa Inggris yang diselenggarakan oleh English Debate Club Politeknik Pos Indonesia secara on-line.
3. Dengan mengikuti pelatihan bahasa Inggris diharapkan kemampuan mahasiswa khususnya mahasiswa Politeknik Pos Indonesia dalam berbahasa Inggris lebih meningkat.

### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil evaluasi Sistem Informasi "English Debate Club". Maka penulis memberikan saran yang dapat digunakan pada perkembangan sistem, antara lain :

1. Sebaiknya menggunakan spesifikasi komputer yang lebih baik dari komputer yang penulis gunakan.
2. Sebaiknya pengunjung mengisi komentar pada buku tamu agar pengembangan web ini semakin baik.
3. Sebaiknya untuk pengembangan web ini selanjutnya dibuat forum, agar terjadi interaksi atau komunikasi antara user, operator dan administrator web ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fitriasari, Novi Sofia. 2004. *Software Engineering*, Politeknik Pos Indonesia
- [2] Hadi, Mulya. 2006. *7 Jam Belajar Interaktif Dreamweaver 8 untuk Orang Awam*. Palembang: Maxicom
- [3] Hamidin, Dini. 2007. *Algoritma dan Pemrograman*, Politeknik Pos Indonesia
- [4] Nugroho, Bunafit. 2004. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis PHP & MySQL*. Yogyakarta: Gava Media
- [5] *Pengantar Perancangan system*. 1997. Erlangga
- [6] Syafii, M. 2004. *Membangun Aplikasi Berbasis PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi
- [7] Hakim, Lukman, *Teknik Jitu Menguasai Flash MX.2003* : Elex Media Komputindo
- [8] Tiutang, 2002. *Desain Web dengan Dreamweaver* : Elex Media Komputindo